

# Les fondamentaux du Management de projet

## Objectifs pédagogiques :

Maîtriser les fondamentaux du management de projet, par l'acquisition d'une démarche méthodologique. Apprendre à gérer son projet afin d'établir les différentes étapes de la planification et de réaliser le suivi et le pilotage de son projet.

<b>Durée :</b> 2 jours	<b>Prérequis :</b> Avoir des connaissances sur Windows et quelques notions sur la gestion de projet.	<b>Public concerné :</b> Personnes ayant à gérer des projets ou à assister des chefs de projet
---------------------------	---	---

## Module 1

### Introduction

- Accueil, présentation du formateur, de la démarche, des modalités de réalisation
- Présentation des participants et de leurs attentes
- Rappel des objectifs définis, validation par les participants

### Cadrage du Management de Projet

- Qu'est-ce que le management de projet ?
- Qu'est-ce qu'un projet ? Un programme ? un portefeuille de projets ?
- Triple contrainte
- Les parties prenantes du projet
- Cycle de vie du projet
- Les différentes approches : prédictive, Agile et Hybride
- Influences organisationnelles
- Processus et domaines de connaissance en Management de projet
- Atelier pratique

### Approches Agile

- Qu'est-ce que l'agilité ?
- Le manifeste Agile
- Le Framework SCRUM
- Exercice

### Préparer son plan de projet

- Elaborer la charte de projet
- Elaborer le plan de management du projet :
  - ◆ Recueillir les exigences et définir le contenu
  - ◆ Créer la structure de découpage du projet
  - ◆ Définir et ordonnancer les activités (PERT)
  - ◆ Estimer les ressources nécessaires aux activités
  - ◆ Estimer la durée des activités
  - ◆ Elaborer et maîtriser l'échéancier (diagramme de GANTT)
  - ◆ Estimer les coûts et déterminer le budget
  - ◆ Manager les risques du projet
- ◆ Atelier pratique

## Réaliser le suivi et pilotage de son projet

- Déterminer les indicateurs de suivi de projet
- Diriger et piloter l'exécution du projet
- Exercice sur table

## De l'approche classique à l'approche Agile SCRUM

- Les acteurs de Scrum
- Le Product Backlog
- Les cérémonies Scrum
- Atelier pratique

## **Les méthodes et critères d'évaluation pédagogique seront déterminés**

La formation débutera par une évaluation des apprenants pour constituer des groupes homogènes en fonction de leur niveau, de leurs connaissances et de leurs attentes. Le formateur ajustera ensuite le contenu du programme pour répondre à ces besoins.

Notre approche repose sur l'utilisation de cas pratiques et de quiz tout au long de la formation, permettant ainsi de mesurer les objectifs opérationnels et évaluables des bénéficiaires en temps réel. Pour garantir que ces objectifs sont bien atteints, nous effectuons un test d'évaluation final à la fin de la formation.

Nous sollicitons également les bénéficiaires à travers des enquêtes en fin de formation, les invitant à valider eux-mêmes l'atteinte des objectifs fixés. Enfin, chaque apprenant recevra une attestation validant les compétences acquises durant la formation.

## **Les méthodes pédagogiques**

Chaque thème du programme comprendra des ateliers pratiques avec un suivi personnalisé. Les ateliers pourront être adaptés aux modèles spécifiques des participants.

## **Le suivi et les moyens pédagogiques**

Chaque participant recevra un support de formation avec les principaux thèmes illustrés par des captures d'écran et des explications. À la fin de la formation, ils repartiront avec les fichiers travaillés et les coordonnées du formateur pour un échange continu. Une feuille d'émargement signée matin et après-midi chaque jour attestera de leur présence.

## **Les moyens techniques**

Salle équipée avec un poste par personne, un tableau blanc, un paperboard, un accès wifi et un vidéo projecteur.